

더 건강한 잔디와 정원, 그리고
더 깨끗한 체사피크 만을 위해...

토양 을 검 사하 세요





이 쉬운 5가지 단계를 따르십시오.

- 1.** 토양 검사 정보 extension.umd.edu/hgic/soils/soil-testing 에서 확인하십시오.
- 2.** 지역별 토양 검사 실험실 목록 (HG 110a)이라는 제목의 PDF 파일을 열어주세요.
- 3.** 목록에서 토양 검사 실험실을 선택하고 링크를 클릭하여 실험실 웹 사이트로 직접 이동하십시오.
- 4.** 토양 pH(산도/알칼리도), 칼슘, 인산염, 칼륨, 마그네슘 수치를 제공하는 기본 토양 검사를 주문하세요. 일부 실험실에서는 기본 테스트에 납을 포함하기도 하므로 정원을 가꾸는 경우 납 테스트를 요청하세요.
- 5.** 실험실에서 제공하는 토양 샘플 채취 및 제출 절차에 따라 잔디밭과 정원 지역에 대한 별도의 샘플을 수집하십시오.

“전문가에게 문의하십시오”

토양 샘플 채취 방법 또는 실험실에서 받은 결과 및 권장 사항에 대해 질문이 있으면 가정 및 정원 정보 센터에 문의하십시오: extension.umd.edu/hgic 로 이동하여 도움 팔 탭을 클릭하십시오.



토양 테스트 시기

- 새 잔디: 평지 후 파종 전에 시험합니다..
- 채소밭: 3년마다 검사합니다.
- 기존 잔디, 조경 식물 및 다년생 식물 정원: 3-4년마다 검사합니다.
- 가을에 시험하는 것이 가장 좋습니다.

알고 계셨나요?..

- 특별한 키트나 가방은 필요하지 않습니다. 깨끗한 플라스틱 가방만 있으면 됩니다.
- 기본 테스트의 경우 샘플당 \$9-\$20의 비용이 다릅니다.
- 결과는 일반적으로 약 2주 후에 제공됩니다.
- 결과에는 필요에 따라 비료 및 석회 권장 사항이 포함됩니다.
- **잔디에만 해당:** 메릴랜드의 잔디 비료 법을 준수하고 실험실에서 제공된 권장 사항이 아닌 메릴랜드대학교 지침에 따라 잔디에 질소를 적용하십시오. 지침은 extension.umd.edu/hgic/plants/fertilizing-lawns 에서 확인할 수 있습니다.



더 똑똑하게 재배하세요 - 토양을 알아보세요

왜 토양 검사가 필요합니까?



- 토양 검사는 원예 및 잔디 관리의 추측을 없애줍니다.
- 토양 검사를 통해 식물과 잔디 문제를 진단하고 재배할 식물 유형을 결정할 수 있습니다.
- 실험실 결과는 귀하의 잔디 또는 정원에

고유한 비료/토양 개선 권장 사항을 제공합니다.

- 토양 검사는 석회와 비료와 같은 불필요한 제품에 지출될 수 있는 돈을 절약합니다.
- 토양 검사는 과도한 영양소로부터 개울, 강 및 체사 피크 만을 보호하는 데 도움이 됩니다.

토양 pH가 비옥도에 미치는 영향



- 토양의 pH 수준은 식물이 토양에서 영양소를 흡수하는 능력에 영향을 미치기 때문에 중요합니다. pH 수준이 잘못된 토양에서는 비료를 아무리 많이 주어도 식물이 자라나지 않습니다.
- pH 측정 범위는 0에서 14입니다.

pH 7은 중성입니다. pH 수치가 7.0 미만인 토양은 산성이고 pH 수치가 7.0 이상인 토양은 알칼리성 또는 염기성입니다. 이것은 로그 스케일입니다: 토양의 pH가 6.0이면 토양의 pH가 7.0보다 10배 더 산성입니다.

- 일부 식물은 산성 토양을 선호하고 다른 식물은 알칼리성 토양에서 가장 잘 자랍니다.
- 대부분의 정원 및 조경 식물은 pH 5.5 - 7.0의 토양에서 가장 잘 자랍니다.
- 잔디는 중성에서 약간 산성의 토양 (6.0과 6.8 사이)에서 가장 잘 자랍니다.
- 산성을 좋아하는 식물 (진달래, 로도덴드론, 블루베리 등)은 pH 4.5에서 5.5의 토양에서 가장 잘 자랍니다.
- 채소밭의 pH 수준은 6.2-6.8 범위여야 합니다. 토양 검사 결과에 따라 토양 pH를 낮추려면 유황을 첨가하거나 알칼리성을 높이려면 석회암을 첨가할 수 있습니다.



Maryland
농업부

자원보존사무소

mda.maryland.gov/fertilizer

UNIVERSITY OF
MARYLAND
EXTENSION

go.umd.edu/soiltest

HOME & GARDEN
INFORMATION CENTER